

Containers et HPC

10èmes journées mésocentres

Cédric Clerget et **Laurent Philippe**

`laurent.philippe@univ-fcomte.fr`

26 septembre 2017



més●centre de calcul
de franche-comté

Gestion de l'éco-système logiciel sur un cluster

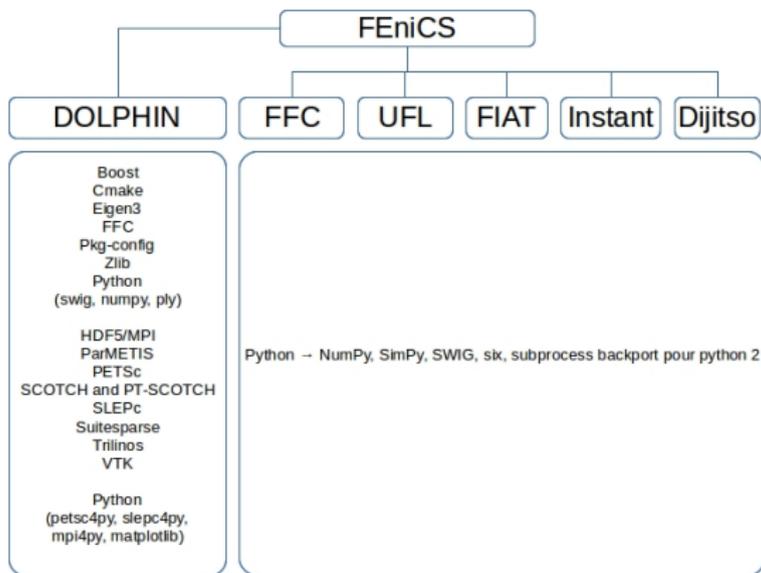
Côté administrateur

- Compilation et installation de nouveaux logiciels
- Mise à jour des logiciels
- Faciliter leur utilisation :
 - Différentes versions d'un même logiciel
 - Logiciels utilisant différentes versions de bibliothèques

Côté user

- Mettre des développements, simulations à disposition
- Replicated Sciences 

Un exemple : FEniCS et ses dépendances



A refaire à chaque mise à jour...

Problématiques rencontrées

Côté administrateur

- Compilations complexes avec beaucoup de **dépendances**
- Compilations **non reproductibles**
- Vieilles distributions **VS** nouveaux logiciels
- Compatibilité avec les environnements de calcul type MPI et GPU

Côté user

- Portabilité
- Facilité de déploiement

Solutions

- Système de modules :
 - Très utilisé sur les clusters de calcul, facilite l'utilisation, non portable
- Gestionnaire de package (Nix/Guix)
 - Gestionnaires de package multi-user et multi-version, complètement indépendant du système hôte, possibilité de créer des conteneurs, apprentissage
- Environnement virtuel (Vagrant)
 - Fait appel à la virtualisation ou aux conteneurs (LXC/Docker)
- Reproduction d'exécution (CARE, ReproZip)
 - Trace l'exécution et génère une archive (mini-conteneur) pour la reproduction. Idéal lorsqu'il n'y a pas de dépendance matérielle
- Containers
 - **Isolation "légère" de l'environnement logiciel**



Plan

Éco-système logiciel

Containers

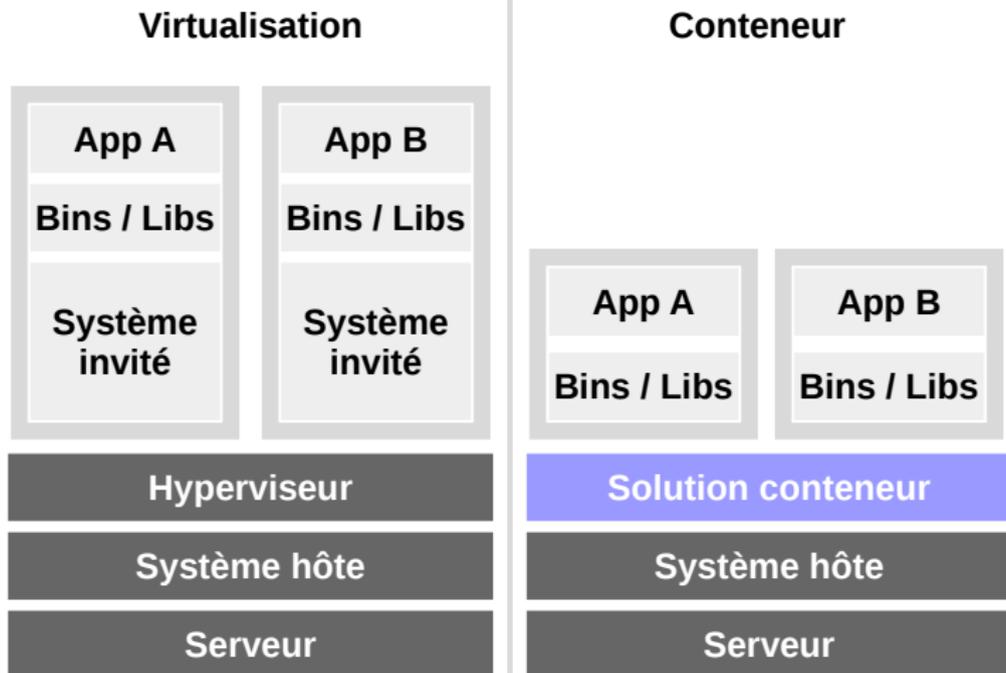
Singularity

Reproduction et diffusion avec Singularity

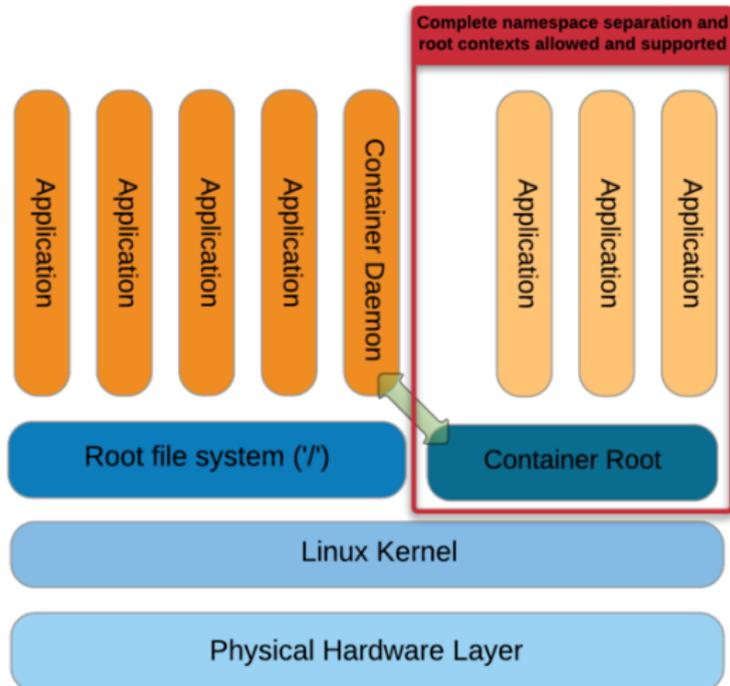
Qu'est-ce qu'un container ?

- Environnement virtuel léger :
 - espace indépendant (chroot)
 - pas de système invité
 - au sein d'une image
- Limité au logiciel
- Partage du système hôte
- Accès aux ressources systèmes et matérielles (contrôlé)

Container vs. Virtual Machine



Architecture du container



Les containers d'applications



Docker <https://www.docker.com>



Singularity <http://singularity.lbl.gov>



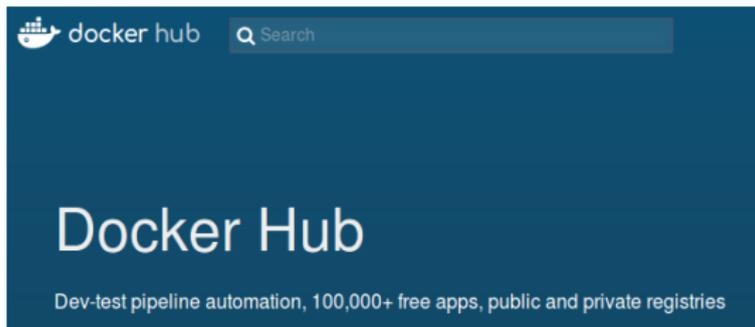
Shifter <https://github.com/NERSC/shifter>



Docker

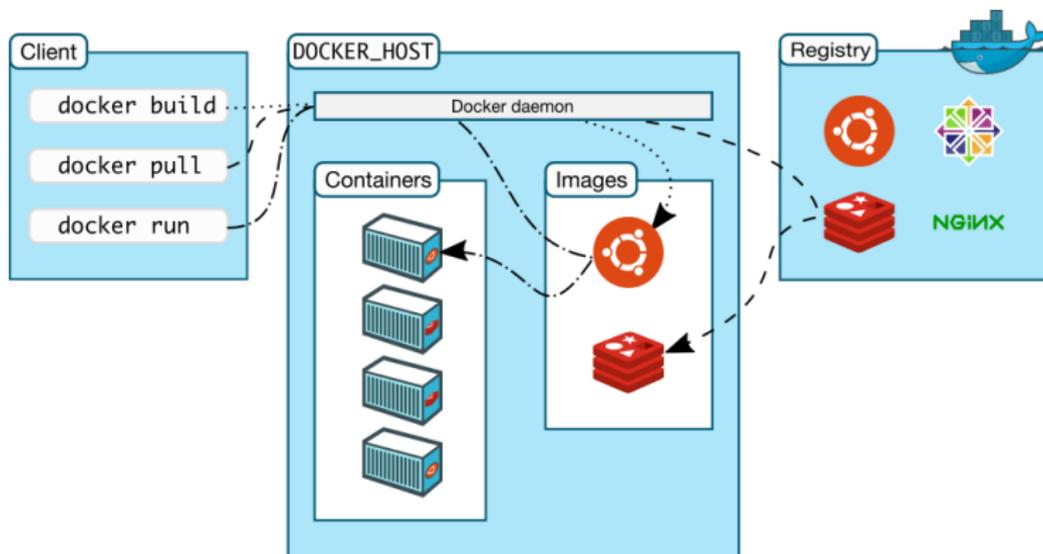
Sans doute le système de container le plus populaire :

- Jeune (2013) mais mature
- Engouement important de la communauté
- Dépôt central de plus de 100 000 images
- Très utilisé en entreprise (DevOps, Microservices)



Docker : comment ça marche ?

- Démon pour la gestion des images et des containers
- Dépôts d'images : local et distant (Hub Docker)



Avantages

- Large communauté
- Dépôt central de plus de 100 000 images

Inconvénients

- Accès root dans le conteneur
- Forte isolation, pas d'accès à l'Infiniband et aux partages réseaux
- Pas de support GPU natif

Inadapté pour le HPC

Shifter

Avantages

- Accès au dépôt central de docker via un serveur d'image local
- Accès Infiniband, partages réseaux
- Pas d'accès root
- Provisioning et lancement d'image depuis le Resources Manager

Inconvénients

- Nécessite une intégration avec le Resources Manager (epilog, prolog)
- Pour le moment pas de support GPU (shifter-gpu)

Dédié HPC, sans support GPU

Singularity

Avantages

- Accès au dépôt central de docker pour la création d'image
- Accès Infiniband, partages réseaux et GPU
- Pas d'accès root
- Utilisable avec les modules et le Resources Manager comme un logiciel classique

Inconvénients

- Quelques bugs pour certaines images Docker, facilement corrigibles
- Intégration MPI pas totalement mature, utilisation de OpenMPI 2

Testé et approuvé



Plan

Éco-système logiciel

Containers

Singularity

Reproduction et diffusion avec Singularity

Singularity

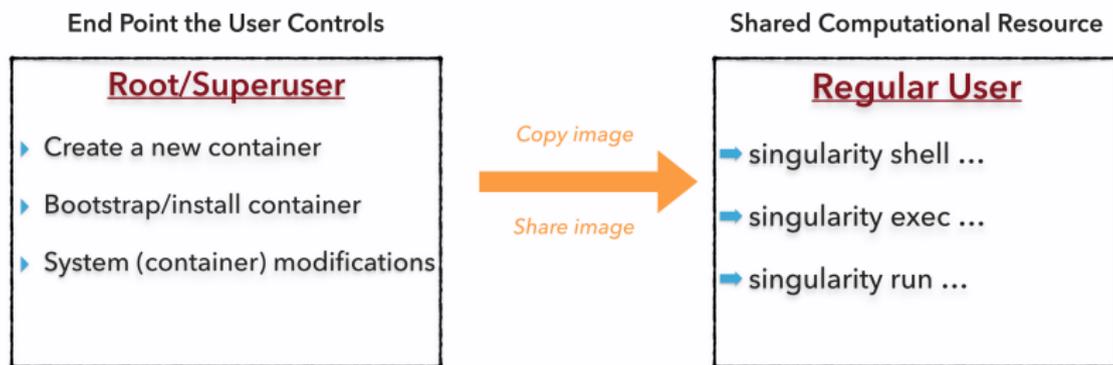
Projet développé au laboratoire LBNL pour remplir 3 critères :

- **Portabilité** entre environnements Linux
- **Mobilité** entre clusters
- **Reproductibilité** des résultats

Fonctionnalités :

- Encapsulation de l'environnement utilisateur
- Droits utilisateurs identiques dans et hors container
- Containers à base d'image :
 - dépôt singularity
 - utilisation des images Docker

Aperçu



- Pas d'élévation de droits dans le container, seul root peut modifier le container
- Élévation des droits temporairement accordées à l'utilisateur (binaire setuid) pour :
 - Monter l'image du container (loop mount)
 - Modifier la racine du système (chroot)
 - Monter les systèmes de fichier virtuels (/proc, /sys, /dev, /tmp)

Utilisation (I)

Mise à disposition d'images par les administrateurs

- Création d'une image
- Création d'un environnement
- Mise en place d'un dépôt



Création d'un conteneur avec Singularity

- Création de l'image :

```
user@local:~$ sudo singularity create -s 1024 ubuntu.img
Creating a new image with a maximum size of 1024MiB...
Executing image create helper
Formatting image with ext3 file system
Done.$
```

- Import de l'environnement Ubuntu 16.04 depuis Docker :

```
user@local:~$ sudo singularity import ubuntu.img docker://ubuntu:16.04
library/ubuntu:16.04
Downloading layer: sha256:a3ed95caeb02ffe68cdd9fd84406680ae93d633cb16422d00e8a7c229
55b4
...
Bootstrap initialization
No bootstrap definition passed, updating container
Executing Prebootstrap module
Executing Postbootstrap module
Done.$
```

- Exécution du conteneur pour modification :

```
user@local:~$ sudo singularity shell -w -s /bin/bash ubuntu.img
Singularity: Invoking an interactive shell within container...

root@local:~# apt-get update
root@local:~# apt-get install -y python
```

Création d'un environnement avec Singularity bootstrap

BootStrap : fichier de définition de la configuration

- yum (système hôte type RedHat)
- debootstrap (système hôte type Debian)
- docker (tout système)

Sections pour l'exécution contextuelle de commandes shell :

- **%setup**, hors container durant le bootstrap
- **%post**, dans le container durant le bootstrap
- **%runscript**, à chaque "run" du container

Création d'un environnement avec Singularity bootstrap

Exemple de fichier de bootstrap

```
# bootstrap.def
BootStrap: docker
From: ubuntu:16.04

% post
apt-get update
apt-get -y install python

% runscript
echo 'This is what happens when you run the container...'
```

Bootstrap de l'image :

```
user@local:~$ sudo singularity create python.img
user@local:~$ sudo singularity bootstrap python.img bootstrap.def
```

Exécution dans l'environnement

- Lancer un shell dans le container :

```
user@local:~$ singularity shell python.img
Singularity: Invoking an interactive shell within container...

Singularity.ubuntu.img$>
```

- Exécuter une commande dans le container :

```
user@local:~$ singularity exec python.img python
Python 2.7.12 (default, Jul 1 2016, 15:12:24)
>>>
```

- Lancer les commandes de la section runscript du fichier bootstrap :

```
user@local:~$ singularity run python.img
This is what happens when you run the container...
user@local:~$
```

- Lancer l'image comme un exécutable (runscript) :

```
user@local:~$ ./python.img
This is what happens when you run the container...
user@local:~$
```

Utilisation (II)

Définition d'un environnement par l'utilisateur :

- Création d'une image sur machine personnelle
- Adapter image : création points de montage (Scratch :BeeGFS et Home)
- Copie sur le mésocentre
- Exécution dans l'image

Utilisation (II)

- Exécution dans l'image : intégration Resource Manager
- Lancement transparent dans le RM
- Exemple SGE : programme python

```
#!/bin/bash
#$ -q all.q
module load tools/singularity
singularity exec $SING_SPOOL/ubuntu-61 /usr/bin/python hello.py
```

- Exemple OpenMP

```
#!/bin/bash
#$ -q all.q
#$ -pe openmp N
module load tools/singularity
singularity exec $SING_SPOOL/ubuntu-61 OMP_NUM_THREADS=$NSLOTS myappli
```

- Supporte aussi MPI

Plan

Éco-système logiciel

Containers

Singularity

Reproduction et diffusion avec Singularity

Reproduction et diffusion avec Singularity

Etapes nécessaires pour la diffusion :

- Créer un dépôt Github public (hébergement Dockerfile)
- Créer un dépôt Singularity Hub (hébergement image)
- Lier les deux dépôts pour la construction de l'image

Le dépôt git contiendra un fichier Singularity :

```
BootStrap: docker
From: ubuntu:16.04

% post
apt-get update
apt-get install -y \
python-numpy \
cython \
python-matplotlib \
git

% runscript
cd /tmp
echo 'Get code and run simulations'
git clone \
https://github.com/ReScience-Archives/ReScience-Entry-Topalidou-Rougier-2015.git
cd ReScience-Entry-Topalidou-Rougier-2015/code
python setup.py build_ext --inplace
python single_trial.py
python 250-simulations.py
```

Reproduction et diffusion avec Singularity

cclerget/demo-precis

[VIEW ASCIINEMAS](#)

[DISCUSSION](#)

[MAKE PRIVATE](#)

[BRANCHES](#)

[EDIT BUILDER](#)

[DISABLE](#)

Builds

	Id ↓	Tag	Build Date	Status	Version
<input type="checkbox"/>	894	master	May 10, 2017, 11:07 a.m.	COMPLETE	c802c4b1f0aaa1843049b42b583a1109dfc53ca7

Exécution depuis le Hub Singularity :

```
user@local:~$ singularity run shub://cclerget/demo-precis
cclerget/demo-precis:latest
...
Get code and run simulations
```

Comparaison avec Docker

	Singularity	Docker
Orienté HPC	Oui	Non
Accès root dans le container	Non	Oui
Configuration réseau additionnelle	Non	Oui
Accès aux systèmes de fichiers hôte	Oui	Oui (sécurité)
Exécution GPU	Oui *	Oui *
Exécution MPI	Oui *	Oui *
Support des gestionnaires de ressources	Oui	Incomplet
Installation facile (zéro conf)	Oui	Oui
Container modifiable lors de l'utilisation	Non	Oui
Contrôle administrateurs	Oui	Non
Noyaux Linux compatibles	≥ 2.6	≥ 3.8



Quelques limites

Les dépendances avec le système hôte impactent la portabilité :

- Des problèmes peuvent survenir avec un ancien noyau Linux et une Libc trop récente
- Les pilotes noyaux peuvent requérir des versions de bibliothèques précises dans le container (CUDA)
- MPI :
 - Configuration et installation de la bibliothèque MPI avec les bibliothèques de la Fabric Infiniband correspondante au système hôte

Merci

